****

**ZAPYTANIE OFERTOWE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa przedsiębiorstwa** | „Szkoła Anity Żytowicz” Anita Żytowicz |
| **NIP** | 9670176326 |
| **Adres siedziby** | 86-031 OSIELSKO  BLACHARSKA 2A |
| **Nr wniosku o powierzenie grantu** | **1/FWI-C19/2020/234** |

Informacje, które muszą zostać upublicznione w zapytaniu ofertowym:

|  |
| --- |
| 1. **Opis przedmiotu zamówienia** |
| 1. Zakup 12 urządzeń mobilnych (bezprzewodowych) typu gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) które mogą działać przewodowo (podłączone do komputera osobistego) lub bezprzewodowo (niezależnie od niego) o parametrach pracy na zasilaniu bateryjnym nie krótszym niż 1,5 godziny a także wspierających pracę z dwoma kontrolerami i śledzeniem ruchu dłoni użytkownika. Minimalna pamięć wewnętrzna Gogle VR 64GB. 2. Zakup 2 notebooków o parametrach spełniających rekomendowane wymagania aktualnie dostępnych aplikacji VR na rynku. Podzespoły notebooków spełniające aktualne wymaganie dla branży VR – 1. Notebook 15 i3/8GB RAM/ 256SSD OS Win10 lub podobne. 3. Napisanie aplikacji/gry do nauki języka obcego z wykorzystaniem VR. Aplikacja ta powinna spełniać następujące warunki:   - być zgodna z metodykami nauczania języków obcych, tj. skalująca poziom trudności rozgrywki do poziomu zaawansowania językowego grających wraz z modułem ewaluacji ich postępów oraz system podpowiedzi audio -video,  - aplikacja VR typu multiplayer z automatycznym skalowaniem poziomu zagadek fabularnych do ilości graczy zalogowanych na serwerze.  - aplikacja napisana w Unity  - być grą typu multiplayer z gatunku Escape Room w środowisku Virtual Reality z elementami przynajmniej dwupoziomowej, skalowalnej na potrzeby poziomu zaawansowania użytkownika  edukacji języka angielskiego, zgodnej z nowoczesnymi metodykami nauki języków obcych a następnie z możliwością rozszerzenia w przyszłości wersji docelowo również języka hiszpańskiego i niemieckiego.  - powinna automatycznie skalować (w oparciu o np. drzewo decyzyjne z AI/Machine Learning) zagadki fabularne do ilości użytkowników zalogowanych w danym momencie na serwerze.  - czas jednej rozgrywki nie powinien przekraczać 30 minut.  - otwartość aplikacji na kolejne moduły/rozszerzenia.  - projekt/specyfikacja- w formie Game Design Document do akceptacji zamawiającego. |
| 1. **Warunki udziału w postępowaniu oraz opis sposobu dokonywania oceny ich spełniania, przy czym stawianie warunków udziału nie jest obowiązkowe** |
| Udokumentowane doświadczenie w branży tworzenia aplikacji VR (punkt za każdy rok) wraz z doświadczeniem kadry projektowej w tematyce nauki języków obcych (punkt za każdy rok).  Oferent gwarantuje:  - 24godzinny czas reakcji na awarię sprzętową (naprawa/wymiana na działający o podobnych parametrach) - odzwierciedlenie standardów identyfikacji wizualnej Szkoły Anity Żytowicz w wizualizacji aplikacji.  - przekazanie kodów źródłowych na własność Klientce.  **-** minimum 2letni okres gwarancji na aplikację.  **-** tygodniowy czas realizacji oferty (część sprzętowa- gogle i laptopy).  **-** miesięczny czas realizacji części aplikacyjnej,  **-** wydania i aktualizacje aplikacji powinny odbywać się przy pomocy Continous Integration |
| 1. **Kryteria oceny oferty** |
| 1. cena 2. termin realizacji 3. parametry sprzętu (komputery, Gogle VR) |
| 1. **Informacja o wagach punktowych lub procentowych przypisanych do poszczególnych kryteriów oceny oferty** |
| 1. cena 10 punktów 2. termin realizacji 10 punktów 3. wybór sprzętu (komputery, Gogle VR) 10 punktów |
| 1. **Sposób przyznawania punktacji za spełnienie danego kryterium oceny oferty** |
| Suma punktów |
| 1. **Termin składania ofert** |
| 7 dni od ukazania się zapytania ofertowego |
| **7. Miejsce i sposób składania ofert** |
| Siedziba firmy podmiotu Zamawiającego lub mailowo |
| **8. Termin realizacji umowy** |
| 30 dni |
| **9. Kontakt w sprawie składania ofert** |
| Marcin Banaszek 608 430 258 [biuro@opensystem.pl](mailto:biuro@opensystem.pl) |
| **Ze składania ofert wykluczone są osoby i podmioty powiązane osobowo i kapitałowo  z zamawiającym.** |

Informacje, które powinny zostać upublicznione w zapytaniu ofertowym, jeżeli Zamawiający je przewidział:

|  |
| --- |
| **10. Warunki istotnych zmian umowy zawartej w wyniku przeprowadzonego postępowania o udzielenie zamówienia, o ile przewiduje się możliwość zmiany takiej umowy** |
| Nie przewidziano |
| **11. Możliwość składania ofert częściowych, o ile zamawiający taką możliwość przewiduje** |
| Nie przewidziano |
| **12. Sposób przedstawiania ofert wariantowych oraz minimalne warunki, jakim muszą odpowiadać oferty wariantowe wraz z wybranymi kryteriami oceny, jeżeli zamawiający wymaga lub dopuszcza ich składanie** |
| Nie przewidziano |